Manuel d'utilisation

J'apprends à écrire avec Nino™ & Nina™

TABLETTE ÉDUCATIVE MULTIMÉDIA

Storio®

© VTech. Tous droits réservés. VTech®, le logo VTech®, Nino et Nina sont des marques déposées.

Chers parents,

Chez ***VTech®****, nous savons combien l'apprentissage de la lecture est une étape importante dans le développement de l'enfant.*

Avec **Storio®***, il va pouvoir s'initier à la lecture de manière ludique et dynamique grâce à des histoires animées.*

Chaque titre **Storio®** *contient une histoire entraînante à lire et à écouter, un mini-dictionnaire permettant de voir une définition de certains mots de l'histoire, des activités de création et des jeux amusants mettant en scène les héros préférés de l'enfant.*

La tablette **Storio®** *permet également de prendre ou de visionner des photos, de lire des vidéos et de développer sa créativité.*

VTech® *propose une large gamme de titres spécialement développés pour* **Storio®***. Le contenu de chaque titre, élaboré en adéquation avec les programmes scolaires français et en collaboration avec des spécialistes du développement de l'enfant, est adapté à une tranche d'âge particulière.*

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative et espérons que **Storio®** *vous donnera entière satisfaction.*

L'équipe VTech

Compatibilité :

STORIO	STORIO 2, 2 BABY	STORIO 3, 3 S, 3 BABY	STORIO MAX
NON	OUI	OUI	OUI

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir le jeu éducatif **J'apprends à écrire avec Nino et Nina** de **VTech®**. Félicitations !

Nino et Nina veulent jouer aux cartes, mais pour cela, il faut que tu les aides à créer les cartes ! Aide-les et découvre les lettres et les chiffres à travers des jeux amusants. Découvre l'histoire du feutre magique de Nino et Nina et de nombreuses activités d'apprentissages et de découvertes !

CONTENU DE LA BOÎTE

1. Le jeu éducatif ***J'apprends à écrire avec Nino et Nina*** de **VTech®**
2. Le manuel d'utilisation
3. Un bon de garantie

ATTENTION ! Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

WARNING: all packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

1. POUR COMMENCER À JOUER...

1.1. Choisir un jeu

Étape 1 : insérer la cartouche de jeu

- Vérifie que la tablette est éteinte avant d'insérer ou de retirer une cartouche de jeu.
- Insère le jeu éducatif ***J'apprends à écrire avec Nino et Nina*** dans l'emplacement prévu à cet effet.
- Appuie sur le bouton **Marche** de la tablette pour commencer à jouer.

Étape 2 : sélectionner l'icône du jeu

Touche l'icône du jeu pour accéder au contenu de la cartouche.

Étape 3 : choisir un mode de jeu

La cartouche contient 4 modes de jeu : **Jeux de cartes de Nino et Nina, Découvre l'écriture, Histoire** et **Créativité.**

Jeux de cartes de Nino et Nina : Aide Nino et Nina à préparer des cartes et joue avec eux ! En mode Jeu libre, tu pourras rejouer aux jeux que tu as débloqués.

Découvre l'écriture : Entraîne-toi à tracer les lettres majuscules, miniscules ainsi que les chiffres.

Histoire : Découvre l'histoire intitulée *Le feutre magique de Nino et Nina* tout en regardant les animations. Tu pourras découvrir le sens de certains mots de l'histoire en touchant les mots surlignés dans le texte.

Créativité : Découvre trois super activités créatives :

- **Photo Fun :** prends des photos et ajoute des cadres et des tampons tirés de l'univers de Nino et Nina.
- **Dessins en miroir :** découvre la symétrie en dessinant une moitié de dessin et en devinant ce que représente le dessin complet !
- **Anima-fun :** suis les consignes pour créer tes propres animations.

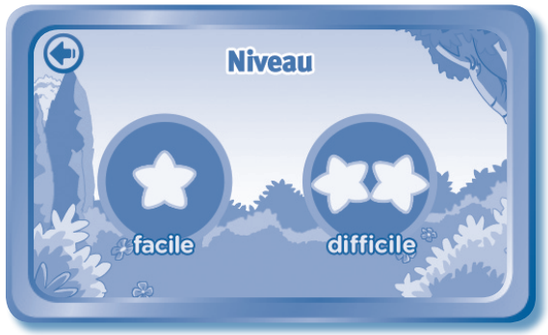
1.2. Musique de fond

Tu peux choisir d'activer ou de désactiver la musique de fond en touchant l'icône de la note de musique.

Musique activée/désactivée

1.3. Niveau de difficulté

Quand tu sélectionnes **Jeux de cartes de Nino et Nina**, un menu de sélection du niveau apparaît. Choisis le niveau Facile ou le niveau Difficile. Ton choix s'appliquera à tous les jeux.



2. ACTIVITÉS

2.1. Histoire

2.1.1. Menu

Le menu de l'histoire propose les options suivantes :

- **Découvrir l'histoire :** touche cette icône pour découvrir l'histoire.
- **Mini-dictionnaire :** touche cette icône pour découvrir la signification de certains mots de l'histoire.
- **Options :** touche cette icône pour activer ou désactiver la musique de fond. Tu peux également activer ou désactiver l'accès à la définition de certains mots de l'histoire.

2.1.2. Index

Dans l'index, tu peux choisir de commencer l'histoire depuis le début ou à la page de ton choix.

Touche l'icône **Toute l'histoire** pour commencer l'histoire depuis le début. Ou touche les flèches à l'écran pour faire défiler les pages et touche une page pour commencer l'histoire à cette page.

2.1.3. Histoire

« Regarde ! dit Nina en montrant la fenêtre. Il y a un lac arc-en-ciel ! Peut-être que nous y trouverons des couleurs pour remplir notre feutre magique ! »

Dans l'histoire, touche l'écran pour interrompre la narration et entrer en mode **Jeu libre**. En mode **Jeu libre**, tu peux toucher les mots de l'histoire pour les entendre prononcés individuellement, toucher les mots surlignés pour entendre leur définition, ou toucher les personnages à l'écran pour entendre des voix et des sons rigolos.

Si tu ne touches pas l'écran pendant un moment, tu passeras directement à la page suivante.

Touche l'écran et déplace ton doigt vers la droite ou vers la gauche pour changer de page.

Touche l'icône pour écouter la page à nouveau.

Touche l'icône pour revenir à l'index.

2.1.4. Mini-dictionnaire

Le **Mini-dictionnaire** affiche la liste des mots surlignés dans l'histoire, et en fournit une définition, accompagnées d'animations et/ou de sons.

2.2. Jeux de cartes de Nino et Nina

Nino et Nina veulent jouer aux cartes, mais ils n'ont pas de cartes ! Aide-les à créer des cartes et joue à des jeux amusants avec eux ! Fais attention : les cartes bonus te permettent de débloquer des jeux spéciaux.

Touche une carte pour la sélectionner, ou touche la carte avec ton doigt et fais-la glisser vers la droite ou vers la gauche pour en choisir une autre. Lorsque ta carte est retournée, suis les instructions pour illustrer la carte avec une lettre ou un chiffre.

Apprentissages : écriture, lettres, chiffres

On a accès aux jeux au fur et à mesure que de nouvelles cartes sont créées.

Jeu 1 : Memory

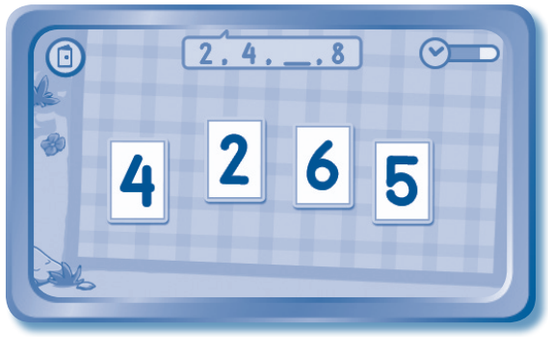
Mémorise l'emplacement des lettres puis trouve les cartes que Nino et Nina recherchent.

Apprentissages : mémoire, lettres

★ **Niveau facile :** lettres majuscules et 6 à 8 cartes

★★ **Niveau difficile :** lettre majuscules et minuscules, 8 à 10 cartes

Jeu 2 : Chasse aux chiffres



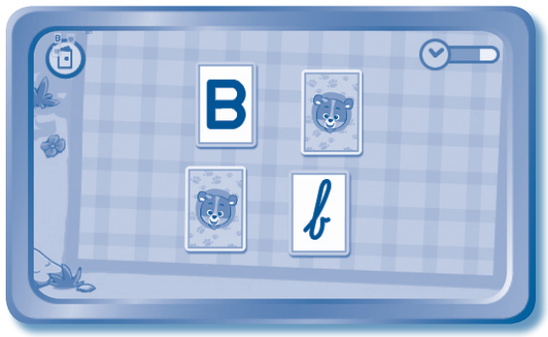
Choisis la carte qui indique le chiffre qui complète la suite logique indiquée en haut de l'écran.

Apprentissages : nombres, suites logiques

★ **Niveau facile :** chiffres de 0 à 10.

★★ **Niveau difficile :** chiffres de 0 à 20.

Jeu 3 : Jeu des paires



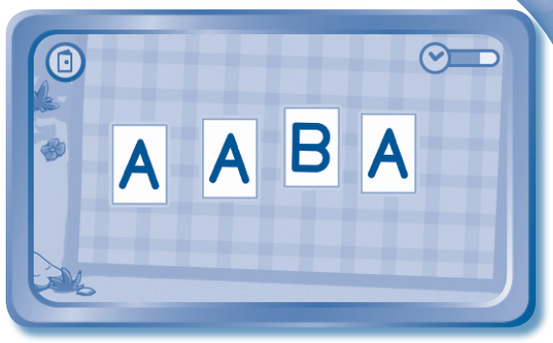
Trouve les paires. Au fur et à mesure de ton avancement dans le jeu, il faudra d'abord trouver les lettres identiques puis ensuite associer les majuscules avec les minuscules correspondantes. Dans le niveau difficile, les cartes sont retournées pour augmenter la difficulté.

Apprentissages : lettres majuscules et minuscules, mémoire

★ **Niveau facile :** 6 à 8 cartes de jeu, face visible.

★★ **Niveau difficile :** 8 à 10 cartes de jeu, face cachée.

Jeu 4 : Jeu de l'intrus



Trouve l'intrus.

Apprentissages : lettres, observation

☆ **Niveau facile :** jeu plus simple avec 4 questions.

☆☆ **Niveau difficile :** jeu plus difficile avec chiffres pairs et impairs, mélange des majuscules et des minuscules.

Les Jeux de cartes de Nino et Nina comportent aussi quelques jeux bonus qui sont débloqués lorsque le joueur trouve une carte bonus.

Jeu bonus 1 : Frotte devinette

Frotte le papier avec ton doigt pour découvrir la forme de la feuille cachée en-dessous. Touche ensuite la feuille correspondante à droite de l'écran.

Apprentissages : observation, formes, logique

☆ **Niveau facile :** 6 feuilles très différentes.

☆☆ **Niveau difficile :** 6 feuilles très similaires.

Jeu bonus 2 : Labyrinthe

Aide Nino et Nina à trouver la sortie des labyrinthes.

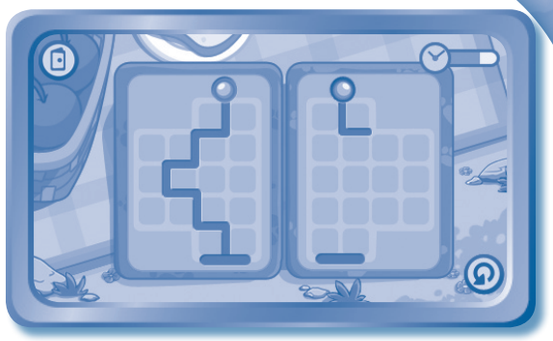
Apprentissages : logique

☆ **Niveau facile :** labyrinthe plutôt simple.

☆☆ **Niveau difficile :** labyrinthe plus compliqué à résoudre.

© 2014 VTech
Imprimé en Chine.
FR 91-002838-151

Jeu bonus 3 : Dessins symétriques



Dessine un chemin sur la partie de droite de l'écran symétrique au dessin sur la partie de gauche. Penche ensuite la tablette pour voir la bille descendre le chemin !

Apprentissages : symétrie, observation

☆ **Niveau facile :** dessin plutôt simple.

☆☆ **Niveau difficile :** dessin plus difficile à réaliser.

Jeu bonus 4 : Chemins Méli-Mélo

Aide Nino et Nina à trouver leur chemin !

Apprentissages : logique

☆ **Niveau facile :** chemin plutôt simple.

☆☆ **Niveau difficile :** chemin plus difficile à trouver.

2.3. Créativité

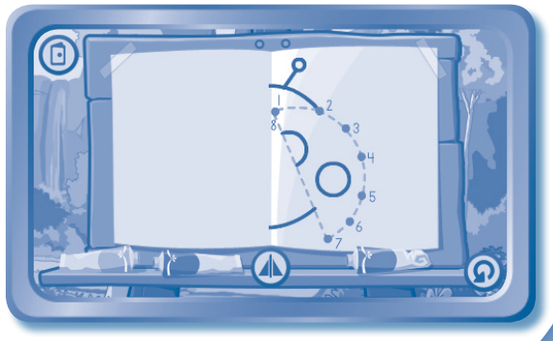
2.3.1. Photo Fun

Dans cette activité, tu peux prendre des photos et y ajouter des cadres et des tampons tirés de l'univers de Nino et Nina.

Touche **Studio Photo** pour commencer.

Tu pourras ensuite voir les photos que tu as prises dans **Galerie**.

2.3.2. Dessins en miroir



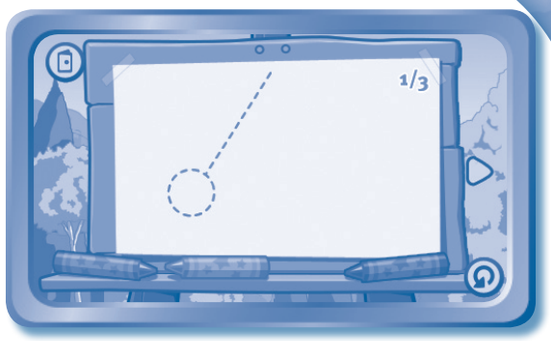
Relie les points pour dessiner la moitié d'un objet. Essaie de deviner de quel objet il s'agit ! Appuie sur le bouton « miroir » pour voir le dessin symétrique à celui que tu viens de faire sur l'autre côté de l'écran.

Apprentissages : symétrie, observation

☆ **Niveau facile :** 5 à 10 points à relier.

☆☆ **Niveau difficile :** 10 à 15 points à relier.

2.3.3. Anima-fun



Suis les consignes pour découvrir comment créer une animation. Une fois tes dessins terminés, regarde-les s'animer ! Tu peux aussi créer tes propres animations.

Apprentissages : créativité

☆ **Niveau facile :** 3 à 4 dessins.

☆☆ **Niveau difficile :** 4 à 6 dessins.

2.4. Découvre l'écriture

Dans Découvre l'écriture, entraîne-toi à tracer les lettres majuscules, minuscules et les chiffres.

3. TÉLÉCHARGEMENTS

Connecte **Storio®** au site Internet dédié pour télécharger des jeux, des histoires, des musiques et des vidéos. Touche l'icône **Téléchargements** pour accéder au contenu téléchargé.

Consulte le manuel d'utilisation de **Storio®** pour plus de détails.

4. ENTRETIEN

- Pour nettoyer **Storio®**, utiliser un chiffon doux et sec. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Retirer les piles lorsque **Storio®** n'est pas utilisé pendant une longue période.
- Ranger **Storio®** et ses accessoires dans un endroit sec.
- Ce jeu est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

5. EN CAS DE PROBLÈME

Pour éviter tout dysfonctionnement, nous vous recommandons de toujours vérifier que **Storio®** est éteint lorsque vous insérez ou retirez une cartouche de jeu.
Si **Storio®** ne s'allume pas lorsque vous appuyez sur **Marche**, débranchez l'adaptateur ou retirez les piles ou les batteries. Puis rebranchez l'adaptateur ou remettez les piles ou les batteries et appuyez sur **Marche**.
Si le problème persiste, consultez le manuel d'utilisation de **Storio®**.

6. SERVICE CONSOMMATEURS

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

- Par téléphone au 0 820 06 3000 (0,12 €/min).
- Via notre site Internet www.vtech-jouets.com - rubrique « Assistance ».

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jeu ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne, en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.

7. À LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDÉO PAR VOUS-MÊME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.